

Zarząd CreativeForge Games S.A. z siedzibą w Warszawie _dalej: Spółka, Emitent_, w nawiązaniu do raportu ESPI nr 2/2024 z dnia 1 lutego 2024 r., informuje, iż gra Spółki pt. Colonize w wersji na PC _dalej: Gra, Tytuł_ miała swoją premierę, w formule early access, na platformie sprzedażowej Steam _dalej: Steam_ w dniu 15 lutego 2024 r.

Cena jednostkowa Gry wynosi 16,99 USD. Emitent jest wydawcą Gry, a producentem Tytułu jest Rembrosoft z siedzibą w Koszycach na Słowacji.

Raporty sprzedażowe Emitenta są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy Steam kupujący mogą w ciągu 14 dni odstąpić od zakupu Gry.

Spółka prezentuje następujące dane sprzedażowe _obejmujące okres od momentu premiery Tytułu, tj. 15 lutego 2024 r. godz. 13.00, do stanu na dzień 19 lutego 2024 r. godz. 9.00_:

a_ sprzedaż Gry: 2.307 szt.;

b_ ocena graczy Steam: 57% _oparta na 49 recenzjach_;

c_ wishlista Steam Outstanding: 59.079 szt.;

d_ liczba zakupów z wishlist: 2,2 %;

e_ liczba zwrotów Gry: 21,6%;

f_ podział sprzedaży Gry według poszczególnych krajów _w ujęciu ilościowym_:

- Stany Zjednoczone: 27%,

- Niemcy: 13%,

- Australia: 7%,

- Belgia: 7%,

- Kanada: 7%,

- Hiszpania: 7%,

- Finlandia: 7%,

- pozostałe kraje: 21%.

Na dzień publikacji niniejszego komunikatu pełne koszty produkcji i marketingu Gry zwróciły się w ok. 24% _na podstawie zysków brutto, tj. bez uwzględnienia podatku, zwrotów oraz prowizji Steam_. Spółka kontynuuje prace nad udoskonaleniem Gry oraz wprowadza implementację poprawek do pełnej wersji Gry, której data premiery planowana jest w 2025 r.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż dotyczy istotnej produkcji Emitenta, a przychody ze sprzedaży Gry mogą mieć istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.