

Zarząd CreativeForge Games S.A. z siedzibą w Warszawie _dalej: Spółka, Emitent_, w nawiązaniu do raportu ESPI nr 3/2024 z dnia 14 lutego 2024 r., skorygowanego w dniu 21 lutego 2024 r., informuje, iż gra Spółki pt. Builders of Greece w wersji na PC _dalej: Gra, Tytuł_ miała swoją premierę, w formule early access, na platformie sprzedażowej Steam _dalej: Steam_ w dniu 27 lutego 2024 r.

Raporty sprzedażowe Emitenta są przedstawiane w ilościach brutto. Zgodnie z polityką platformy Steam kupujący mogą w ciągu 14 dni odstąpić od zakupu Gry.

Spółka prezentuje następujące dane sprzedażowe _obejmujące okres od momentu premiery Tytułu, tj. 27 lutego 2024 r. godz. 15.00, do stanu na dzień 1 marca 2024 r. godz. 13.00_:

a_ sprzedaż Gry na Steam: 5.543 szt.;

b_ ocena graczy Steam: 67% _oparta na 91 recenzjach_;

c_ wishlista Steam: 182.718 szt.;

d_ liczba zakupów z wishlisty Steam: 2,4 %;

e_ liczba zwrotów ze sprzedaży Gry na Steam: 8,1%;

f_ podział sprzedaży Gry na Steam według poszczególnych krajów _w ujęciu ilościowym_:

- Niemcy: 23%,

- Stany Zjednoczone: 17%,

- Czechy: 10%,

- Francja: 7%,

- Wielka Brytania: 6%,

- Rosja: 5%,

- Chiny: 3%,

- Kanada: 3%,

- pozostałe kraje: 26%.

Na dzień publikacji niniejszego komunikatu pełne koszty produkcji i marketingu Gry zwróciły się w ok. 37,4% _na podstawie zysków brutto, tj. bez uwzględnienia podatku, zwrotów oraz prowizji Steam_. Spółka kontynuuje prace nad udoskonaleniem Gry oraz wprowadza implementację poprawek do pełnej wersji Gry, której data premiery planowana jest w 2024 roku.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż dotyczy istotnej produkcji Emitenta, a przychody ze sprzedaży Gry mogą mieć istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.